

# О методе Ицуми–Вадаёяма подсчета числа совершенных паросочетаний в графе

М. Н. Вялый\*

ФИЦ ИУ РАН, ВЦ РАН им. А.А.Дородницына

Как известно, задача подсчёта числа совершенных паросочетаний в графе  $\#P$ -трудна [16]. Она остаётся  $\#P$ -трудной даже для 2-дольных 3-регулярных графов [6].

Самые быстрые известные алгоритм подсчёта числа совершенных паросочетаний в графе имеют трудоёмкость  $O^*(2^{n/2})$  — это алгоритм Райзера для двудольных графов [14] и алгоритм Бйоркклунда для произвольных графов [2]. Здесь и далее  $O^*(f(n))$  означает оценку с точностью до множителей, полиномиальных по  $n$ .

Для многих классов графов известны более быстрые алгоритмы. Для планарных графов подсчёт числа совершенных паросочетаний выполняется за полиномиальное время [11]. Полиномиальные алгоритмы подсчёта числа совершенных паросочетаний найдены также для графов без минора  $K_{3,3}$  [13] и графов без минора  $K_5$  [15].

Число совершенных паросочетаний вычисляется за полиномиальное время также для графов ограниченной древесной ширины [5].

Активно изучался случай разреженных графов (т.е. графов с ограниченной средней степенью вершины  $\Delta$ ).

Наиболее сильный результат для разреженных графов получен в работе Т. Ицуми и Т. Вадаёяма [10]. Они предложили алгоритм подсчета числа совершенных паросочетаний, основанный на вычислении весового многочлена пространства разрезов двудольного графа. Оценка трудоёмкости этого алгоритма  $O^*(2^{\frac{1}{2}(1-1/(5\Delta \log \Delta))n})$  (здесь и далее  $n$  обозначает количество вершин в графе). Эта оценка лучше оценки алгоритма Райзера для двудольных графов (нужно обратить внимание, что количество вершин в доле равно  $n/2$ ).

В данной работе мы исследуем возможности метода, предложенного в работе [10] метода для недвудольных графов и получаем ряд более быстрых алгоритмов, чем известные.

**Теорема 1.** *Для графов путевой ширины  $p$  существует алгоритм подсчета числа совершенных паросочетаний за время  $O^*(2^{O(p^2)})$ .*

**Теорема 2.** *Для регулярных графов степени 3 существует алгоритм подсчета числа совершенных паросочетаний за время  $O^*(2^{(1/6+\varepsilon)n})$  для всех  $\varepsilon > 0$ .*

**Теорема 3.** *Для графов с запрещёнными минорами размера не больше  $h$  существует алгоритм подсчета числа совершенных паросочетаний за время  $O^*(2^{O(h^{3/2}n^{1/2})})$ .*

---

\*Работа выполнена при поддержке РФФИ, номер проекта 14-01-00641

## 1. Связь между паросочетаниями и весовыми многочленами

Метод Ицуми–Вадаёма основан на выражении числа совершенных паросочетаний как коэффициента в весовом многочлене пространства разрезов графа.

Метод применим только к графам, в которых все вершины имеют нечетную степень. Добавлением 2 вершин и  $\leq n$  рёбер из любого графа легко конструируется граф с нечетными степенями вершин, имеющий то же количество совершенных паросочетаний, что и исходный граф.

Обозначим  $\text{Cus}_G(x, y)$  однородный весовой многочлен пространства циклов графа  $G$ , а через  $[k]\text{Cus}_G(x, y)$  — его коэффициент при мономе  $x^k y^{m-k}$ , т. е. количество точек в пространстве веса  $k$ .

**Лемма 1 ([10]).** Пусть в графе  $G$  степени всех вершин нечетны. Тогда число совершенных паросочетаний равно  $[m - n/2]\text{Cus}_G(t)$ .

Как известно, пространство циклов ортогонально пространству разрезов  $\text{Cut}_G$ . Весовые многочлены этих пространств связаны тождеством Мак-Вильямс:

$$\text{Cus}_G(x, y) = \frac{1}{|\text{Cut}_G|} \text{Cut}_G(y - x, y + x). \quad (1)$$

Таким образом, подсчёт числа совершенных паросочетаний сводится к нахождению весового многочлена пространства разрезов. Размерность  $\text{Cut}_G$  равна  $n - c$ , где  $c$  — число компонент связности графа.

Разумеется, достаточно находить весовой многочлен разрезов для связных графов.

## 2. Многомерные многочлены разрезов

Для каждого ребра  $e$  графа  $G$  введём переменные  $t_{e0}$  и  $t_{e1}$ . С каждой вершиной свяжем моном

$$D_u = \prod_{e \in \Gamma(u)} t_{e0} + \prod_{e \in \Gamma(u)} t_{e1}$$

и определим многомерный многочлен разрезов как

$$D_G = \prod_{u \in V(G)} D_u. \quad (2)$$

Коэффициенты  $\text{Cut}_G(x, y)$  выражаются через коэффициенты многочлена  $D_G$ . Связь задается линейным отображением  $\varphi: \mathbb{k}[t_{e\alpha}] \rightarrow \mathbb{k}[x, y]$ , которое на мономе  $\prod_{e \in E, \alpha \in \{0,1\}} t_{e\alpha}^{s(e,\alpha)}$ , где  $s(e, \alpha) \in \{0, 1\}$  равно  $x^a y^b$ , если для ровно  $a$  рёбер выполняется равенство  $s(e, 0) + s(e, 1) = 1$ . На остальных мономах отображение  $\varphi$  может быть каким угодно.

Из определений очевидно следует

**Утверждение 1.**  $\varphi(D_G) = 2\text{Cut}_G(x, y)$  для связного графа  $G$ .

Множитель 2 связан с тем, что для связного графа отображение разрезов имеет одномерное ядро. В общем случае множитель равен  $2^c$ , где  $c$  — количество компонент связности.

Вычисление  $D_G$  «по определению» занимает время  $O^*(2^n)$ . Нас интересуют способы ускорения этого вычисления. Они основаны на том, что хотя отображение  $\varphi$  и не является гомоморфизмом колец, оно, точнее его модификации, всё же обладает некоторыми хорошими свойствами.

Обозначим  $R = \mathbb{k}[x, y]$ . Продолжим отображение  $\varphi$  до  $R$ -линейного отображения кольца  $R[t_{e0}]$  в себя. Это отображение задается на мономах следующими правилами

$$\begin{aligned}
\varphi: t_{e\alpha} &\mapsto t_{e\alpha}, \\
\varphi: t_{e0}t_{e1} &\mapsto x, \\
\varphi: t_{e0}t_{e0} &\mapsto y, \\
\varphi: t_{e1}t_{e1} &\mapsto y, \\
\varphi: \prod_{e \in E', \alpha} t_{e\alpha} \prod_{e \in E'', \alpha} t_{e\alpha} &\mapsto \varphi\left(\prod_{e \in E', \alpha} t_{e\alpha}\right)\varphi\left(\prod_{e \in E'', \alpha} t_{e\alpha}\right), \quad \text{если } E' \cap E'' = \emptyset.
\end{aligned} \tag{3}$$

По линейности последнее равенство продолжается на любые многочлены, в которых переменные не пересекаются.

**Утверждение 2 (слабая мультипликативность).** *Если в многочленах  $F, G$  переменные относятся к различным рёбрам, то  $\varphi(FG) = \varphi(F)\varphi(G)$ .*

Правила (3) не задают действие  $\varphi$  на мономах вида  $t_{e0}^i t_{e1}^j$ . Нам этот случай и не потребуется. Но для полноты определения скажем, что такие мономы чётной степени переходят в многочлены нулевой степени, а мономы нечётной степени — в многочлены первой степени. Образ монома определяется так: выбираем паросочетание на множителях монома (кроме разве что одного в случае мономов нечётной степени) и применяем правил (3) к выбранным парам. Суммируем по всем выборам с равными весами так, чтобы сумма коэффициентов равнялась 1.

В силу этих определений отображение  $\varphi$  переводит всё кольцо  $R[t_{e\alpha}]$  в подкольцо  $R$ -полилинейных многочленов.

Для алгоритмических приложений важно, что арифметика в кольце  $R$  выполняется быстро, так как это кольцо многочленов от двух переменных. И размеры возникающих многочленов от двух переменных не очень большие (так как степени многочленов полиномиально ограничены).

Отсюда получается общая идея ускорения вычисления многомерного многочлена разрезом: применять слабую мультипликативность при раскрытии скобок, уменьшая размер записи текущего многочлена. Ниже мы рассмотрим три способа реализации этой идеи.

### 3. Алгоритм последовательного раскрытия скобок

Вычисление  $D_G$  можно организовать так, чтобы проводить частичные сокращения по правилам (3) с учётом мультипликативности по непересекающимся множествам рёбер.

Упорядочим вершины  $V(G)$ :  $v_1, v_2, \dots, v_n$  и будем раскрывать скобки в  $D_G$  в этом порядке.

Применяем слабую мультипликативность как только это возможно.

На  $i$ -м шаге получаем многочлен

$$D^{(i)}(G) = \left( \sum_{j=1}^{N_i} f_j(x, y) M_j(t_{e\alpha}) \right) \prod_{v_k: k > i} D_{v_k},$$

где  $f_j \in \mathbb{k}[x, y]$ ,  $M_j$  — моном, не включающий переменных  $t_{e\alpha}$  для  $e = (v_p, v_r)$ ,  $p, r \leq i$ .

Трудоёмкость алгоритма определяется максимальным  $N_i$  в процессе раскрытия скобок.

Оценить трудоемкость алгоритма в зависимости от порядка выбора скобок достаточно легко. Упорядочим вершины графа:

$$v_1, v_2, \dots, v_n$$

и будем раскрывать скобки в выбранном порядке.

Обозначим  $V_i = \{v_1, \dots, v_i\}$ , а через  $\partial V_i$  — те вершины из  $V_1$ , из которых ведёт ребро в  $\bar{V}_i$ .

**Утверждение 3.** После раскрытия  $i$  скобок и приведения подобных количество мономов не превосходит  $2^{\partial V_i}$ .

**Доказательство.** Рёбрам, соединяющим вершины  $V_i$ , отвечают переменные, которые не встречаются в нераскрытых мономах. Поэтому в силу частичной мультипликативности к таким переменным допустимо применение правил сокращения (3). Таким образом, с точностью до множителей из кольца  $k[x, y]$  остаются только мономы, отвечающие раскрытию скобок двучленов, индексированных множеством  $\partial V_i$ .  $\square$

Минимальная (по выбору порядка) величина максимума (по  $i$ )  $\partial V_i$  напрямую связана с такой характеристикой графа как путевая ширина графа (path width). Нам удобно определить линейное представление графа следующим образом. Это отображение вершин графа в множество отрезков на пути  $P_k$  такое, что отрезки, отвечающие смежным вершинам, пересекаются. Путевой шириной линейного представления называется максимальное (по вершинам пути) количество отрезков, проходящих через вершину пути. Путевой шириной графа  $\text{pw}(G)$  называется минимальная ширина линейного представления для данного графа, уменьшенная на 1.

Уменьшение на 1 делает равной 1 ширину линейного представления для пути.

Такое определение равносильно стандартному, в котором выбрасываются те вершины пути, которые не являются началом или концом отрезка, отвечающего вершине.

Обозначим минимальную (по выбору порядка) величину максимума  $\partial V_i$  по выбору  $i$  через  $\min \partial V$ .

**Лемма 2.**  $\text{pw}(G) \leq \min \partial V \leq \text{pw}(G) + 1$ .

**Доказательство.** Выберем оптимальный порядок вершин графа. Возьмём путь длины  $n$ . Сопоставим вершине  $v_i$  отрезок  $[i, j]$ , где  $j$  — максимальный номер соседей вершины  $v_i$  (или  $[i, i]$ , если все соседи имеют меньшие номера).

Ширина такого линейного представления не больше  $\min \partial V + 1$  по выбору  $i$ . Действительно, над любой вершиной пути  $i$  проходят как отрезки, отвечающие вершинам из  $\partial V_i$ , так и отрезок, отвечающий вершине  $i$  (которая, вообще говоря, не обязана лежать в  $\partial V_i$ ).

Таким образом,  $\min \partial V \geq \text{pw}(G)$ .

В обратную сторону. Возьмём оптимальное по ширине линейное представление и занумеруем вершины в порядке начал отвечающих им отрезков (если начал отрезков совпадают, выбираем между ними порядок произвольно). Если начало  $i$ -го отрезка равно  $k$ , то в  $\partial V_i$  не больше вершин, чем отрезков, проходящих через  $k$  ( $y$  вершин, отрезки которых закончились раньше, нет рёбер в  $v_i$  и более поздние вершины). Поэтому  $\min \partial V \leq \text{pw}(G) + 1$ .  $\square$

**Следствие 1.** Если  $\text{pw}(G) \leq f(G)$  и для класса графов существует алгоритм построения линейного представления ширины  $f(G)$  за время  $O^*(2^{f(G)})$ , то существует и алгоритм подсчёта числа совершенных паросочетаний, работающий за время  $O^*(2^{f(G)})$ .

Теорема 1 получается комбинацией этого следствия и следующей теоремы, которая даёт наилучшую оценку на время построения оптимального линейного представления графа.

**Теорема 4 (Bodlaender, Kloks, 1993, [3, 4]).** *Линейное представление, реализующее путевую ширину графа, находится за время  $O(2^{O(\text{pw}(G)^2)}n)$ , где  $n$  — число вершин,  $\text{pw}(G)$  — ширина графа.*

Ограничение сложности алгоритмов через ширину линейного (или древесного) представления — хорошо известный факт для многих задач алгоритмической теории графов. Метод Ицуми–Вадаёма добавляет в этот список задачу подсчёта числа совершенных паросочетаний.

## 4. Графы средней степени $\Delta$

В этом разделе мы рассмотрим применение японского метода к графам со средней степенью вершины  $\Delta$ .

Заметим, что сводимость к случаю графов нечётной степени состоит в добавлении одной или двух вершин, поэтому путевая ширина графа увеличивается максимум на 2.

В [12] получена оценка  $m/5.769 + O(\log n)$  на путевую ширину графа с  $m$  рёбрами, причём соответствующее разложение графа находится за полиномиальное время. Применение этой оценки даёт при  $\Delta = 3$  алгоритм со временем работы  $O^*(2^{0.26n})$ , что лучше оценки оригинального японского метода для двудольных графов (множитель в показателе  $0.5(1 - 1/(15 \log 3)) \approx 0.479$ ).

Однако при достаточно больших  $\Delta > 11$  оценка  $m/5.769$  становится больше  $n$  и хуже тривиальной.

В [8, Сог.6.6, р. 130] содержатся как указанная выше оценка на путевую ширину, так и более точная для  $\Delta = 3$  (а именно,  $1/6 + \varepsilon$ ) и для  $\Delta = 4$  (а именно,  $1/3 + \varepsilon$ , лемма 6.7, р. 133). Заметим, что оценка  $1/6 + \varepsilon$  для кубических графов была получена впервые в работе [7].

Более точно, для любого  $\varepsilon > 0$  для средней степени  $\Delta$  за полиномиальное время строится линейное представление путевой ширины  $\frac{\Delta-2}{6}n + \varepsilon n$ .

Из оценки путевой ширины для графов со средней степенью 3 немедленно следует теорема 2.

## 5. Алгоритм рассечения

Пусть после раскрытия части скобок оставшийся граф  $G'$  распался на связные компоненты. В силу частичной мультипликативности их можно обрабатывать по отдельности. Это позволяет сократить количество мономов, которые используются одновременно.

Таким образом, вопрос об оценке числа мономов свёлся к оценкам размеров вершинных сепараторов.

Подмножество вершин графа называется  $\varepsilon$ -сепаратором, если подграф, индуцированный дополнением к этому множеству, состоит из связных компонент, размер каждой из которых не больше  $\varepsilon n$ .

Обозначим через  $S(\alpha, \beta)$  класс графов, каждый индуцированный подграф в которых имеет  $\alpha$ -сепаратор размера не больше  $\beta n$  и существует алгоритм построения такого сепаратора за время  $O^*(2^{n\beta/(1-\alpha)})$ . Рекурсивное выделение сепараторов даёт следующую лемму.

**Лемма 3.** *Существует алгоритм вычисления многочлена разрезов для графов из класса  $S(\alpha, \beta)$  с временем работы  $O^*(2^{n\beta/(1-\alpha)})$ .*

Наличие маленьких вершинных сепараторов в деревьях (и даже планарных графах) даёт для них псевдополиномиальные или субэкспоненциальные оценки времени вычисления многочлена разрезов.

Теорема Алона и др. [1] утверждает, что в графах с запрещёнными минорами размера  $h$  есть  $2/3$ -сепаратор размера  $h^{3/2}n^{1/2}$ . (Это обобщение теоремы Липтона–Тарьяна для планарных графов.) Отсюда получаем субэкспоненциальный алгоритм подсчёта числа совершенных паросочетаний для любого класса графов с фиксированным списком запрещённых миноров (или даже с запрещёнными минорами логарифмического размера), т.е. теорему 3.

Вершинные сепараторы связаны с древесной шириной графа. Она отличается от линейной тем, что вершинам графа сопоставляются поддеревья некоторого дерева. Обозначим древесную ширину через  $\text{tw}(G)$ .

В [9] указана оценка ( $\tilde{s}$  — это сбалансированный показатель вершинного разделения):

$$\tilde{s}(G) - 1 \leq \text{tw}(G) \leq 1 + \tilde{s}(G) \cdot \log n. \quad (4)$$

Поэтому выполняется следующая лемма.

**Лемма 4.** *Если для графов из некоторого класса можно достаточно быстро находить оптимальное древесное представление ширины  $\beta n$ , то можно вычислять многочлен разрезов за время  $O^*(2^{2\beta n/(1+\beta)})$ .*

Хотя  $\text{tw}(G) \leq \text{pw}(G)$  по определению, множитель  $2/(1+\beta)$  в показателе делает две приведённые оценки несравнимыми.

## Литература

- [1] N. Alon, P. Seymour, and R. Thomas. A separator theorem for graphs with an excluded minor and its applications. // STOC'90 Proceedings of the twenty-second annual ACM symposium on theory of computing. - 1990. - P. 293-299.
- [2] Björklund A. Counting perfect matchings as fast as Ryser // SODA '12 Proceedings of the twenty-third annual ACM-SIAM symposium on Discrete Algorithms. 2012. P. 914-921.
- [3] Hans L. Bodlaender. A linear time algorithm for finding tree-decompositions of small treewidth // STOC'25. 1993. P. 226–234.
- [4] Hans L. Bodlaender, T. Kloks. Efficient and Constructive Algorithms for the Pathwidth and Treewidth of Graphs. J. of Algorithms. 1996. Vol. 21, issue 2, P. 358–402.
- [5] B. Courcelle, J. A. Makowsky and U. Rotics. On the fixed parameter complexity of graph enumeration problems definable in monadic second-order logic. Discrete Applied Mathematics, 108:23-52 (2001).
- [6] P. Dagum, M. Luby. Approximating the permanent of graphs with large factors.
- [7] F.V.Fomin, K. Høie. Pathwidth of cubic graphs and exact algorithms. Inf. Proc. Letters. 97 (2006), p. 191–196.
- [8] Serge Gaspers. Exponential Time Algorithms: Structures, Measures, and Bounds. VDM Verlag Dr. Mueller e.K. 2010.
- [9] Hermann Gruber. On Balanced Separators, Treewidth, and Cycle Rank. arXiv:1012.1344v2. 2013.

- [10] Taisuke Izumi and Tadashi Wadayama. 2012. A New Direction for Counting Perfect Matchings. In Proceedings of the 2012 IEEE 53rd Annual Symposium on Foundations of Computer Science (FOCS '12). IEEE Computer Society, Washington, DC, USA, 591-598.
- [11] P. W. Kasteleyn. Graph theory and crystal physics. In F. Harary, editor, Graph Theory and Theoretical Physics, pages 43–110. Academic Press, 1967.
- [12] Joachim Kneis, Daniel Mölle, Stefan Richter, and Peter Rossmanith. A Bound on the Pathwidth of Sparse Graphs with Applications to Exact Algorithms. SIAM J. Discrete Math., (2009) 23(1), 407–427.
- [13] C. H. C. Little. An extension of Kasteleyn’s method of enumerating the 1-factors of planar graphs. In D. A. Holton, editor, Combinatorial Mathematics, volume 403 of Lecture Notes in Mathematics, pages 63–72. Springer Berlin Heidelberg, 1974.
- [14] Ryser, H.J.: Combinatorial mathematics. Carus Math. Monographs, No. 14. Math. Assoc. of America, Washington, DC (1963)
- [15] Simon Straub, Thomas Thierauf, Fabian Wagner. Counting the Number of Perfect Matchings in  $K_5$ -free Graphs. ECCG, TR–79, 2014.
- [16] Valiant L.G. The complexity of computing the permanent. Theoretical Computer Science. 1979. V. 8. P. 189–201.